

## Anmeldung

An der Veranstaltung „**Damit das Spielen Spaß bleibt...** Aktuelle Herausforderungen für Jugendmedienschutz, Verbraucherschutz und Medienpädagogik“ am 22. November 2018 nehme ich teil.

.....  
Name

.....  
Vorname

.....  
Firma bzw. Tätigkeit

.....  
Telefon

.....  
E-Mail

Ich möchte zu weiteren medienpädagogischen Veranstaltungen der BLM eingeladen werden.

Die Anmeldung ist auch möglich per E-Mail an [martina.bingula@blm.de](mailto:martina.bingula@blm.de) oder im Internet über die Website [www.blm.de/games-tagung](http://www.blm.de/games-tagung)

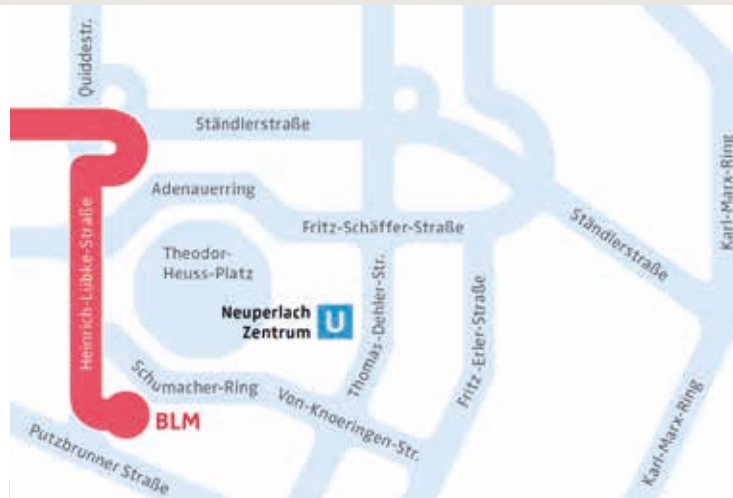
Die Teilnahme ist kostenfrei. Eine vorherige Anmeldung ist erforderlich. Wir bitten um Verständnis, dass die Teilnehmerzahl auf 120 begrenzt ist. Die Anmeldungen werden in der Reihenfolge ihres Eingangs berücksichtigt.

Die Fachtagung wurde nach Prüfung des Bayerischen Staatsministeriums für Unterricht und Kultus in das Fortbildungsportal FIBS aufgenommen. Eine Freistellung vom Unterricht kann erteilt werden.

Ihre Daten werden nur zu oben genannten Zwecken erhoben und nicht an Dritte weitergegeben. Es gilt die Datenschutzerklärung unter [www.blm.de](http://www.blm.de). Die Veranstaltung ist öffentlich. Es werden Fotoaufnahmen erstellt.

Die Aufnahmen werden im Zusammenhang mit der Veranstaltung für die Öffentlichkeitsarbeit und die Dokumentation, analog wie digital, verwendet.

## Anfahrt



Bayerische Landeszentrale für neue Medien  
Heinrich-Lübke-Straße 27, 81737 München

### Mit öffentlichen Verkehrsmitteln zur BLM

**U-Bahn:** Linie U5 bzw. U7, Haltestelle Neuperlach Zentrum

**Bus:** Linie 55 bis Ostbahnhof, Haltestelle Wilhelm-Hoegner-Straße

**Vom Flughafen:** S8 bis Ostbahnhof, dann Bus Linie 55 bis Wilhelm-Hoegner-Straße oder U5 bis Neuperlach-Zentrum.

**Mit dem Auto:** aus der Innenstadt über Ständlerstraße an der Abfahrt Quiddestraße/Heinrich-Lübke-Straße rechts ab, dann links.

### Veranstalter

Bayerische Landeszentrale für neue Medien (BLM)

zusammen mit

Bayerisches Staatsministerium für Umwelt und Verbraucherschutz

Bayerisches Staatsministerium für Familie, Arbeit und Soziales

### Kontakt

Tel. 089 63808-268  
[dominik.schuster@blm.de](mailto:dominik.schuster@blm.de)

[www.stmuv.bayern.de](http://www.stmuv.bayern.de)



Fachtagung  
22. November 2018  
11 – 16 Uhr  
Bayerische Landeszentrale für neue Medien,  
München

## Damit das **Spielen** Spaß bleibt ...

**Aktuelle Herausforderungen für Jugendmedienschutz, Verbraucherschutz und Medienpädagogik**



In Kooperation mit  
Bayerisches Staatsministerium für Umwelt und Verbraucherschutz  
Bayerisches Staatsministerium für Familie, Arbeit und Soziales



[www.blm.de/games-tagung](http://www.blm.de/games-tagung)

Sehr geehrte Damen und Herren,

Games auf dem heimischen PC, der (mobilen) Konsole, dem Tablet oder unterwegs auf dem Smartphone gehören mittlerweile zu unserem Medienalltag. Sie sind in vielerlei Hinsicht innovativ, Motor der Tech-Branche und werden als Bildungsmedium eingesetzt. Gerade für Kinder und Jugendliche stellen sie aber auch eine Herausforderung dar. Darauf müssen Jugendschutz, Verbraucherschutz und Medienpädagogik reagieren.

In der öffentlichen Diskussion über digitale Spiele geht es nicht mehr ausschließlich um die Spielinhalte. Neben Gewalt im Spiel rücken zunehmend weitere Aspekte in den Fokus. In-Game-Käufe, intensive Werbung, Glücksspielelemente (Lootboxen), Spielerbindung über Gruppendynamiken und Belohnungssysteme, Weitergabe persönlicher Daten und zunehmende Kommunikationsmöglichkeiten sind aktuelle Entwicklungen, die für Spielerinnen und Spieler auch Gefahren mit sich bringen können.

Diese Themen werden auf der gemeinsamen Fachtagung der Bayerischen Landeszentrale für neue Medien, des Bayerischen Staatsministeriums für Familie, Arbeit und Soziales und des Bayerischen Staatsministeriums für Umwelt und Verbraucherschutz von Expertinnen und Experten aufgegriffen und diskutiert. Alltagsnahe Tipps und praxisorientierte Anregungen ergänzen das Programm. Schließlich geht es um die Frage, wie den Problemen rechtlich begegnet werden kann und wie pädagogisch Tätige, Eltern, aber vor allem junge Gamerinnen und Gamer unterstützt werden können, damit beim Spielen der Spaß nicht verloren geht.

Wir laden Sie herzlich zur gemeinsamen Fachtagung ein und freuen uns darauf, Sie in der BLM begrüßen zu können!



Siegfried Schneider  
Präsident  
Bayerische Landeszentrale  
für neue Medien



Kerstin Schreyer, MdB  
Bayerische Staatsministerin für  
Familie, Arbeit und Soziales



Dr. Marcel Huber, MdB  
Bayerischer Staatsminister für  
Umwelt und Verbraucherschutz

## 11:00 Grußworte

**Siegfried Schneider**  
Präsident  
Bayerische Landeszentrale für neue Medien (BLM)

**Dr. Markus Gruber**  
Ministerialdirektor  
Bayerisches Staatsministerium für  
Familie, Arbeit und Soziales

**Dr. Rüdiger Detsch**  
Ministerialdirektor  
Bayerisches Staatsministerium für  
Umwelt und Verbraucherschutz

## 11:20 Aktuelle Trends bei digitalen Spielen

**Marek Brunner**  
Leiter Testbereich  
Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK)

## 11:45 Content, Commerce, Conduct, Contact: Herausforderungen bei digitalen Spielen

**Dr. Markus Reipen**  
Referatsleiter  
Bayerisches Staatsministerium für  
Familie, Arbeit und Soziales

**Sonja Schwendner**  
Referatsleiterin  
Inhaltlicher Jugendschutz und Prävention der BLM

## 12:15 Mittagspause

Informationsstände im Foyer

## 13:15 Geschäftsmodelle bei digitalen Spielen

**Tatjana Halm**  
Referatsleiterin Markt und Recht  
Verbraucherzentrale Bayern

**Dr. Marc von Meduna**  
Fakultät für Wirtschafts- und Sozialwissenschaften,  
Arbeitsbereich Glücksspielforschung  
Universität Hamburg

## 13:45 Gaming Disorder: eine psychologische/ neurowissenschaftliche Perspektive

**Prof. Dr. Christian Montag**  
Zentrum für Biomedizinische Forschung  
Universität Ulm

## 14:15 Kommunikations- und Kontaktstrategien in Games

**Anja Zimmermann**  
Referentin im Bereich Internetdienste  
jugendschutz.net

## 14:45 Kaffeepause

## 15:00 Podiumsdiskussion: Ausblick und mögliche Lösungen aus unterschiedlichen Perspektiven

**Dr. Gerhard Hopp, MdB**  
Stellv. Vorsitzender des  
Medienkompetenz-Ausschusses des  
Medienrats der BLM

**Lars Janssen**  
Geschäftsführer  
Travian Games GmbH

**Dr. Wolfgang Kreißig**  
Vorsitzender der  
Kommission für Jugendmedienschutz (KJM)

**Elisabeth Secker**  
Geschäftsführerin der  
Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK)

**Verena Weigand**  
Bereichsleiterin  
Medienkompetenz und Jugendschutz der BLM

**Ende gegen 16:00 Uhr**

**Moderation:**  
Sebastian Ring, Medienpädagogischer Referent,  
Institut für Medienpädagogik in Forschung und Praxis  
(JFF)