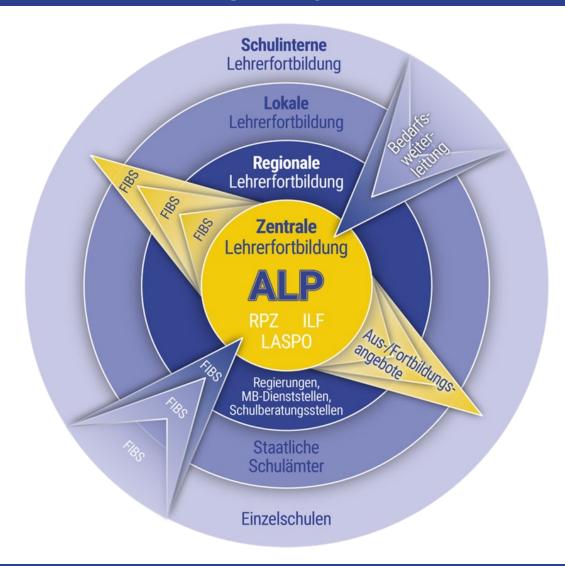




06.12.2023



# Staatliche Lehrkräftefortbildung in Bayern





### Formate der Lehrerfortbildung

# **SELBSTLERNKURS**



ALP-fre-stunde

**eSESSION** 



MODERIERTES ONLINE-SEMINAR



BLENDED-LEARNING PRÄSENZ

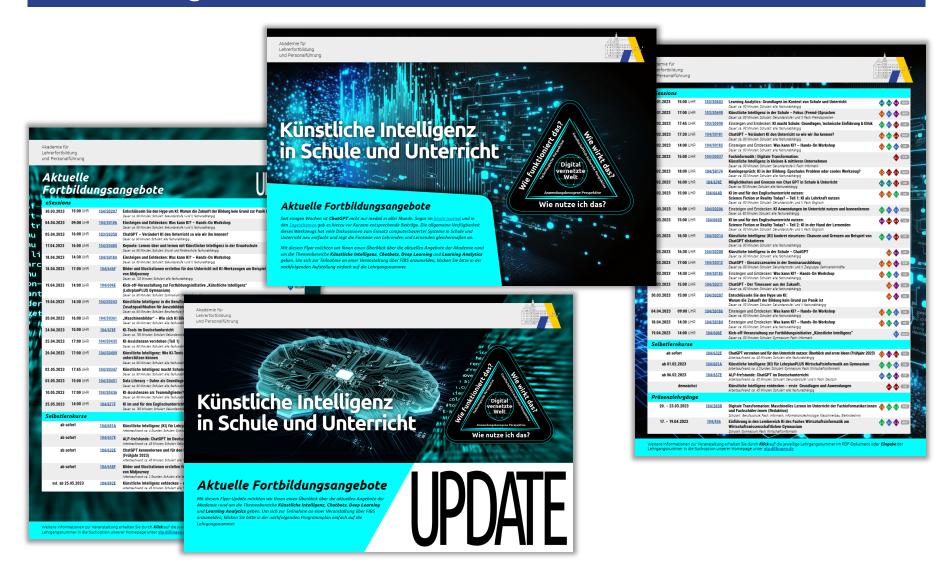


# Perspektiven





## Was bisher geschah ...





# Was bisher geschah ...





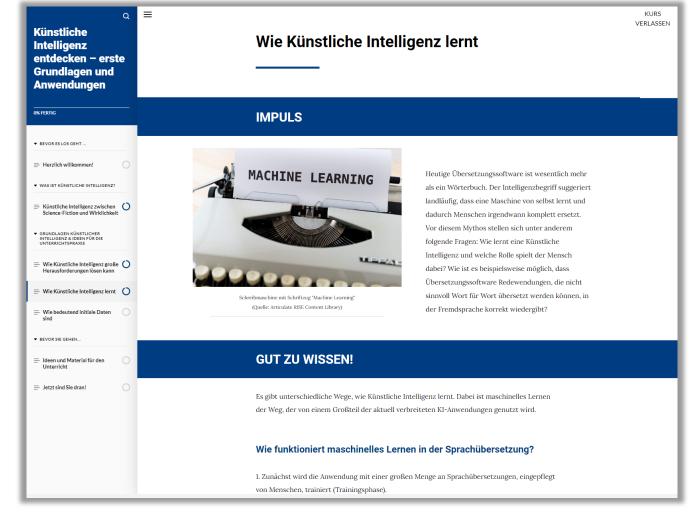


# Künstliche Intelligenz entdecken – erste Grundlagen und Anwendungen

105/692E

https://fibs.alp.dillingen.de /?event\_id=341264







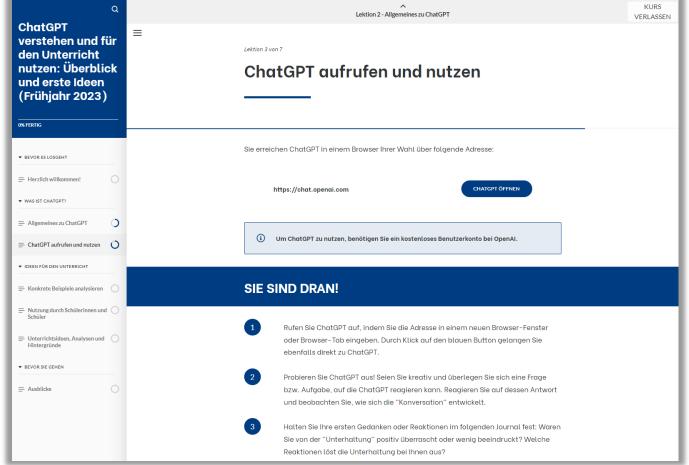


# ChatGPT kennenlernen und für den Unterricht nutzen: Überblick und erste Ideen

# 105/690F

https://fibs.alp.dillingen.de /?event\_id=349070







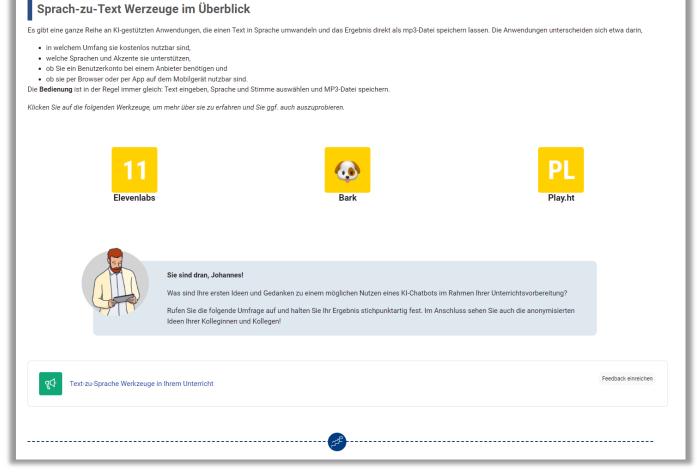


## KI-Werkzeuge im beruflichen Alltag nutzen: Überblick und Einstieg

# 105/679D

https://fibs.alp.dillingen.de /?event id=342104







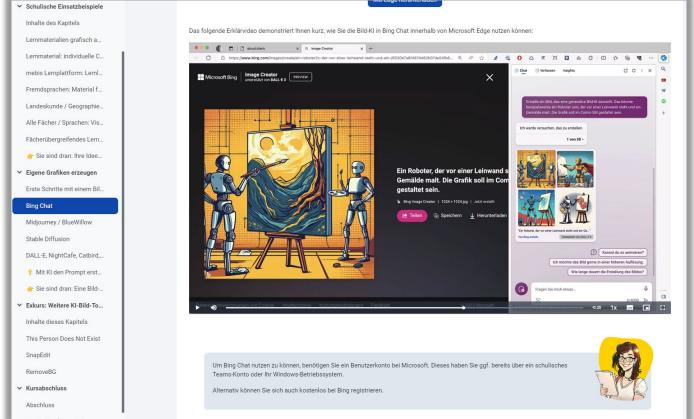


# Bilder und Illustrationen erstellen für den Unterricht mit KI-Werkzeugen am Beispiel von Bing Chat, DALL-E, Stable Diffusion und Co.

105/625D

https://fibs.alp.dillingen.de /?event id=339168







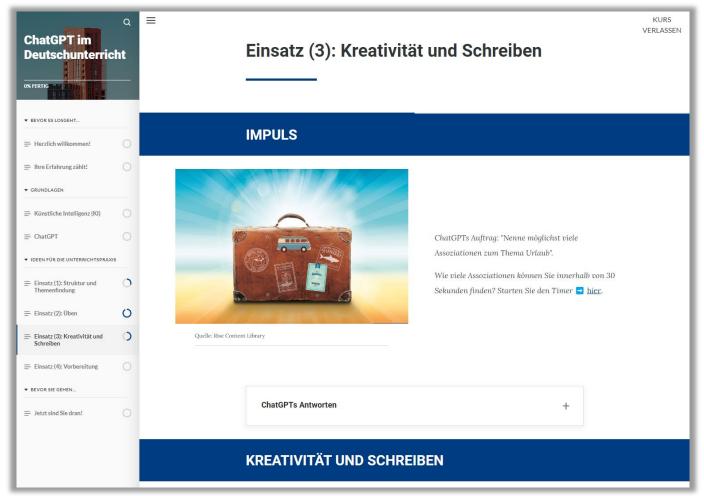


### **ChatGPT im Deutschunterricht**

105/645D

https://fibs.alp.dillingen.de /?event id=340519







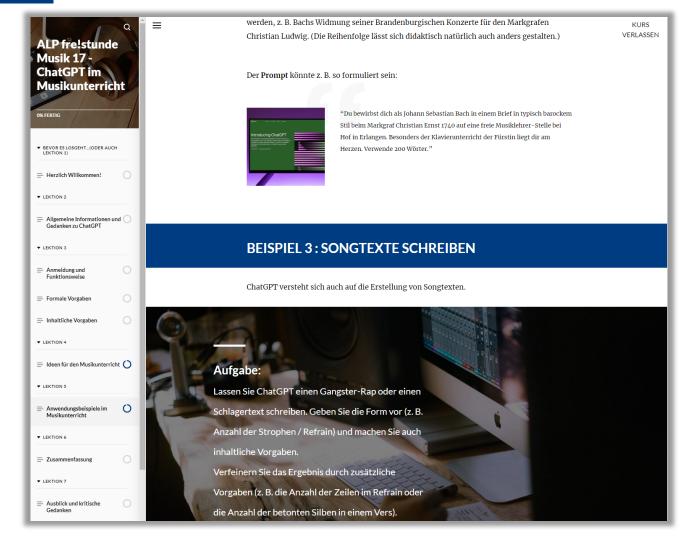
# ALP-fre stunde

### **ChatGPT im Musikunterricht**

105/686E

https://fibs.alp.dillingen.de ?event id=345821









https://alp.dillingen.de/fileadmin/ user\_upload/Themen/Stabsstelle/ 2023-12-06\_Reihe\_Kl-im-Schulalltag.pdf



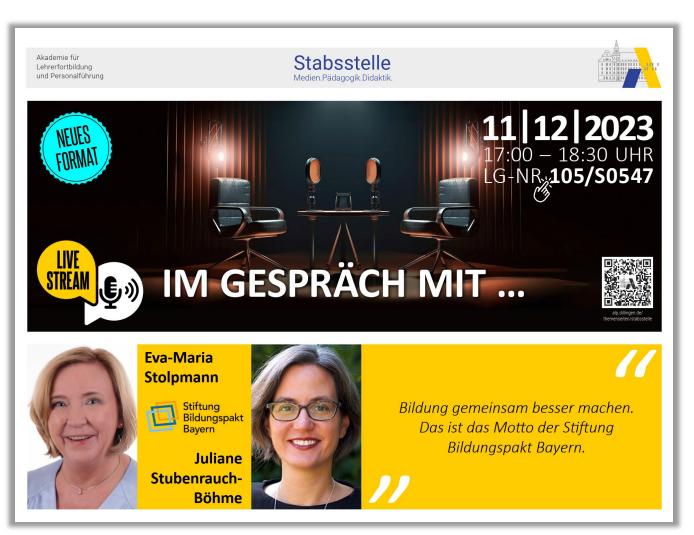




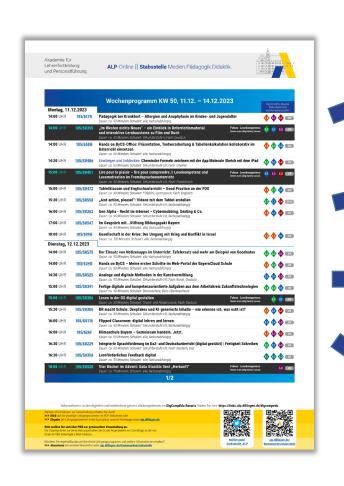


https://alp.dillingen.de/fileadmin/ user\_upload/Themen/Stabsstelle/ 2023-12-11\_Im-Gespraech-mit.pdf















Abonnement des Newsletters



**Twitter** 



Download von der Homepage



### Newsletter abonnieren



https://alp.dillingen.de/themenseiten/ stabsstelle/newsletter/







# Wochenprogramm KW49 ab 04.12.

Unser Wochenprogramm für die übernächste Woche wieder mit Angeboten zu "Fokus Lesekompetenz" (entsprechend markiert) und im erweiterten Teil mit Hinweisen zu ansynchronen Fortbildungsangeboten.

Mehr erfahren →



### **Unterm Apfelbaum**

Im Dezember erwarten Sie zwei neue eSessions aus unserer Reihe "Unterm Apfelbaum - Erkenntnisse aus Pädagogik und Psychologie".

Mehr erfahren →



### ALP und BR machen Schule

In unserer Reihe mit dem Bayerischen Rundfunk greifen wir in nächster Zeit das Thema "Podcasts" aus einem Keynote-Angebot vom Buß- und Bettag erneut auf.

Mehr erfahren →



### Im Gespräch mit ...

Diesmal freuen wir uns besonders auf unsere beiden Gäste von der Stiftung Bildungspakt Bayern, der mit seinen Projekten tolle Pionierarbeit für unsere Schulen leistet.

Mehr erfahren →



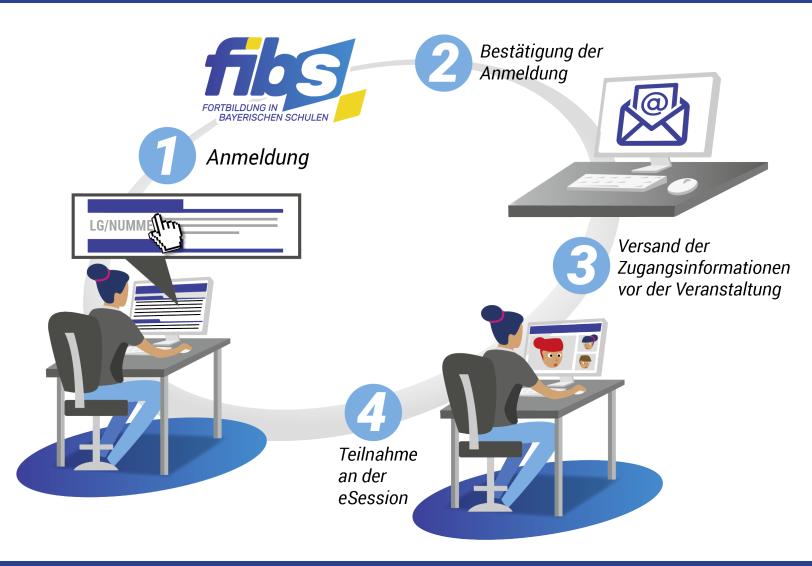
Donnerstag, 30.11.2023							
<b>14:00</b> UHR	<u>105/S0238</u>	wirtschaft kompakt: Kreativ Clips mit den Lernenden erstellen Dauer: ca. 90 Minuten; Schulart: Sekundarstufe I und II; Fach: Wirtschaft		2.2	3.4	4.3	II/IV
<b>14:00</b> UHR	<u>105/S0551</u>	So geht Bewerbung heute – digitale Bewerbungsmappe erstellen Dauer: ca. 90 Minuten; Schulart: Sekundarstufe I und II; Fach: Deutsch, WiB, WiK		2.2	3.1	3.4	1/11
14:00 UHR	<u>105/S0318</u>	Einsteigen und Entdecken: <b>QR Codes zur Leseförderung einsetzen – Gestaltungsmöglichkeiten</b> Dauer: ca. 90 Minuten; Schulart: alle; Fach: Deutsch, Lesen	Fokus Lesekompetenz Ideen zum (digitalen) Lesen	3.1	5.2	5.3	1/11
14:00 UHR	<u>105/642</u>	Digital Leadership: Neue Entwicklungen in der IT-Ausstattung im Bereich drahtlose Bildschirmübertragung Dauer: ca. 90 Minuten; Schulart: alle; fachunabhängig			,	1.4	1/11
15:00 UHR	105/\$0567	Einsteigen und Entdecken: Digitale Pinnwände Dauer: ca. 60 Minuten; Schulart: alle; fachunabhängig		2.2	3.1	3.3	1/11
16:00 UHR	<u>105/S0549</u>	Einsteigen und Entdecken: Musikproduktion im Unterricht durchführen (hier am Beispiel mit GarageBand)  Dauer: ca. 90 Minuten; Schulart: alle; Fach: Musik		2.2	3.1	6.4	1/11
16:00 UHR	<u>105/S0236</u>	<b>Einblicke in ein Lesekonzept mit digitalen und analogen Tools</b> Dauer: ca. 60 Minuten; Schulart: Grund- und Förderschule; Fach: Deutsch	Fokus Lesekompetenz Ideen zum (digitalen) Lesen	2.1	3.1	3.2	II/IV
16:00 UHR	<u>105/S0263</u>	Einstieg in projektbasiertes Lernen 2: Die 10 Schritte zum Erfolg Dauer: ca. 90 Minuten; Schulart: Sekundarstufe I und II; fachunabhängig		1.4	3.4	<b>52</b>	I/II
17:00 UHR	105/\$0564	Einsteigen und Entdecken: Digitalisierung im kaufmännischen Unterricht Dauer: ca. 90 Minuten; Schulart: Berufsschule; Fach: Büro, Wirtschaft		2.2	3.1	5.3	I/II
<b>17:00</b> UHR	105/\$0560	KI in der Grundschule: Einsatzmöglichkeiten ChatGPT im Unterricht Dauer: ca. 90 Minuten; Schulart: Grund-, Mittel- und Förderschule; fachunabhängig		211	2.2	<b>3.2</b>	I/II





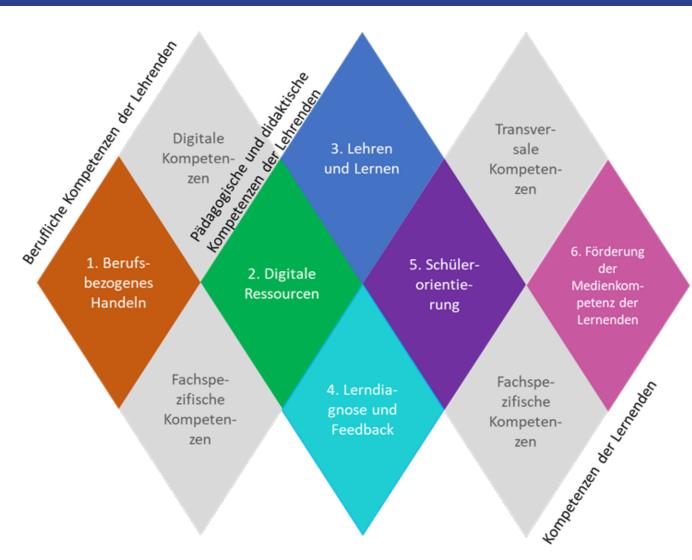


# **eSessions**

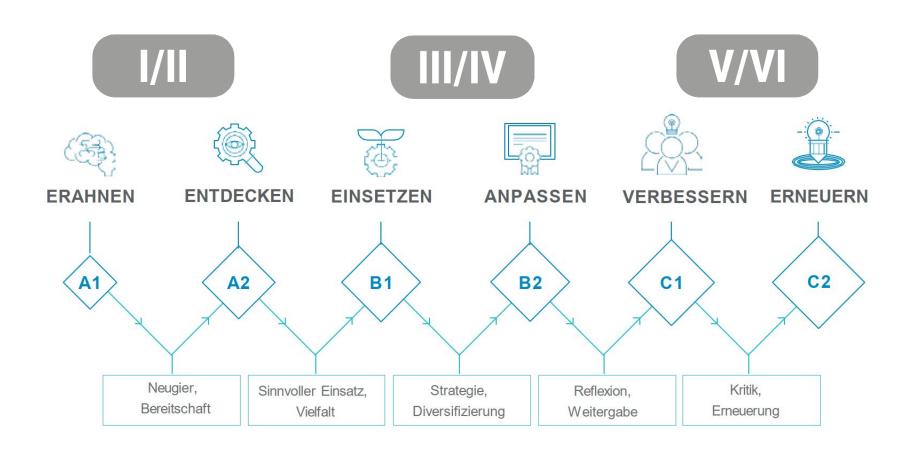




# DigCompEdu - Bavaria









### DigCompEdu Bavaria

Digitale und medienbezogene Lehrkompetenzen

Der DigCompEdu Bavaria beschreibt und systematisiert diejenigen digitalen und medienbezogenen Kompetenzen, über die Lehrkräfte bei der Umsetzung ihres Bildungsund Erziehungsauftrags in einer Kultur der Digitalität verfügen sollen. Er basiert auf dem "Europäischen Rahmen für die Digitale Kompetenz von Lehrenden" (DigCompEdu), der mit Blick auf die bayerischen Gegebenheiten weiterentwickelt wurde. Der DigCompEdu Bayaria dient somit der Orientierung für Lehrende und Lernende in der Aus- und Fortbildung von bayerischen Lehrkräften.

Kompetenzbereiche und deren Teilkompetenzen

### Berufsbezogenes Handeln

#### 1.1 Berufliche Kommunikation

Digitale Medien zur Kommunikation Erziehungsberechtigten und Dritten

Zur Entwicklung und Verbesserung von organisatorischen Kommunikationsstrategien beitragen

#### 1.2 Kollegiale Zusammenarbeit

Digitale Medien nutzen, um mit anderen zusammenzuarbeiten. Erfahrungen und Materialien auszutauschen und gemeinsam Unterrichtskonzente zu entwickeln

#### 1.3 Reflektiertes Handeln

Das pädagogische Handeln hinsichtlich des didaktisch sinnvollen Einsatzes digitaler Medien und Werkzeuge individuell und als Gruppe reflektieren, selbstkritisch beurteilen und aktiv weiterentwickeln.

#### 1.4 Kontinuierliche Weiterentwicklung

Digitale Medien und Werkzeuge für die berufliche Entwicklung nutzen.

### Ressourcen 2.1 Auswählen digitaler Ressourcen

Geeignete digitale I ehr- und Lernressourcen identifizieren. auswerten und auswählen

Digitale

Intendierten Kompetenzerwerb. Kontext, didaktischen Ansatz und Lerngruppe bei der Auswahl und Planung berücksichtigen.

#### 2.2 Erstellen und Anpassen digitaler Ressourcen

Vorhandene digitale Lehr- und Lernressourcen unter Berücksichtigung der jeweiligen Lizenzen modifizieren und weiterentwickeln

Neue digitale Bildungsressourcen erstellen oder mitgestalten.

Intendierten Kompetenzerwerb Kontext, didaktischen Ansatz und Lerngruppe bei der Erstellung und Anpassung digitaler Ressourcen berücksichtigen.

#### 2.3 Organisieren, Schützen und Teilen digitaler Ressourcen

Digitale Inhalte organisieren und Lernenden, Erziehungsberechtigten und anderen Lehrenden zur Verfügung

Personenbezogene Daten effektiv schützen. Datenschutz- und Urheberrechtsbestimmungen kennen, respektieren und korrekt anwenden.

Materialien mit freien Lizenzen (insbesondere Open Educational Ressources (OER)) einsetzen sowie zur Weiterverwendung richtig kennzeichnen.

### Lernen

Digitale Medien und Werkzeuge gezielt im Unterricht einsetzen, um Lernprozesse zu unterstützen.

Lehren und

Neue Formate und Methoden für den Unterricht entwickeln und ausprobieren.

#### 3.2 Lernbegleitung

Digitale Medien nutzen, um die Interaktion mit den Lernenden auf individueller Ebene und als Gruppe, innerhalb und außerhalb der Unterrichtszeit, zu verbessern.

Zeitgemäße Formen der Hilfestellung und Anleitung einsetzen und weiterentwickeln sowie zeitnah und gezielt Beratung und Unterstützung

#### 3.3 Kollaboratives Lernen

Digitale Medien nutzen, um kollaborative Lernstrategien zu fördern und zu verbessern

Lernende dazu befähigen, digitale Medien gemeinsam mit anderen zu nutzen, um durch Kommunikation und Kooperation neues Wissen zu erarbeiten und mit vorhandenem Wissen zu vernetzen

#### 3.4 Selbstgesteuertes Lernen

Digitale Technologien nutzen, um selbstgesteuerte Lemprozesse zu unterstützen, d. h. den Lernenden zu ermöglichen, ihr eigenes Lernen zu planen, zu reflektieren, Fortschritte zu dokumentieren. Ergebnisse zu kommunizieren und kreative Lösungen zu erarbeiten.

### und Feedback 4.1 Lernstandserhebung

Digitale Medien für die Lernstandserhebung verwenden.

Digitale Medien nutzen, um die Vielfalt und die Angemessenheit von Beurteilungsformaten und -ansätzen zu

Lerndiagnose

#### 4.2 Analyse der Lernevidenz

Daten zu Lernverhalten, Leistung und Fortschritt digital erheben, analysieren und interpretieren, um auf das Lernen und Lehren bezogene Informationen zu

### 4.3 Feedback und Planung

Digitale Medien nutzen, um den Lernenden gezielt und zeitnah individuelles Feedback zu geben, auch in Form eines Peer-Feedbacks.

Auf Basis der zur Verfügung stehenden Informationen, Unterrichtsstrategien anpassen und Lemende gezielt

### Lernendenorientierung

#### 5.1 Barrierefreiheit und digitale Teilhabe

Gewährleisten, dass alle Lemenden gemäß ihrer jeweiligen Lernvoraussetzungen die eingesetzten digitalen Medien und Lernaktivitäten vollumfänglich nutzen können.

Anwendungskompetenzen und Fähigkeiten der Lernenden, technische Rahmenbedingungen sowie physische und kognitive Einschränkungen bei der Mediennutzung berücksichtigen.

Digitale Medien individuell unterstützend einsetzen.

#### 5.2 Differenzierung

Lernenden ermöglichen, ihre individuellen Lernziele sowie das im jeweiligen Bildungsgang erforderliche Leistungsniveau in ihrem jeweils eigenen Lerntempo zu erreichen und individuelle Lernwege zu beschreiten.

#### 5.3 Schüleraktivierung

Digitale Medien und Werkzeuge nutzen, um die Lernenden zu aktivieren und die kreative Auseinandersetzung mit dem Lerngegenstand zu fördern.

Digitale Medien und Werkzeuge methodisch einbinden, um die Lernenden zu vertiefter Auseinandersetzung, Transfer und kreativer Problemlösung anzuregen.

Authentische digitale und lebensweltbezogene Materialien einsetzen und Methoden des wissenschaftlichen Arbeitens anwenden.

Entwicklung von problemorientierten, praxisnahen Lernszenarien, um die Selbstfätigkeit der Lernenden und die vertiefte Auseinandersetzung mit dem Lerngegenstand zu erhöhen.

### Medienkompetenz der Lernenden

#### 6.1 Basiskompetenzen

I ernaktivitäten und Aufgaben integrieren, in denen Lernende bei der Auseinandersetzung mit Medienangeboten die zugrundeliegenden Informatiksysteme identifizieren, dadurch Zusammenhänge erkennen und Probleme lösen.

#### 6.2 Suchen und Verarbeiten

I ernaktivitäten und Aufgaben integrieren, in denen Lernende digitale Medien und Werkzeuge nutzen, um Informationen zu finden, zu organisieren und zu verarbeiten sowie dabei die Glaubwürdigkeit und Zuverlässigkeit der Informationen und deren Quellen kritisch zu bewerten.

#### 6.3 Kommunizieren und Kooperieren

Lernaktivitäten und Aufgaben integrieren, in denen Lernende effektiv und verantwortungsbewusst digitale Medien und Werkzeuge für die Kommunikation Kooperation Kollaboration und Partizipation

#### 6.4 Produzieren und Präsentieren

Lernaktivitäten und Aufgaben integrieren, die Lernende bei der zielgerichteten Gestaltung, Umsetzung und Präsentation digitaler Inhalte und Medienprodukte unter Berücksichtigung rechtlicher Aspekte nutzen

#### 6.5 Analysieren und Reflektieren

Lernaktivitäten und Aufgaben integrieren, bei denen sich Lernende kritisch mit Medienangeboten sowie mit Potenzialen und Risiken der Digitalisierung auseinandersetzen und zu einer reflektierten eigen- und sozialverantwortlichen Mediennutzung

### Definitionen der Kompetenzstufen

(Angehende) Lehrkräfte, die digitale Medien und Werkzeuge für Schul- und Unterrichtskontexte für sich entdeckt und angefangen haben, diese in Lehr-/Lemkontexte einzusetzen, ohne jedoch einen umfassenden oder konsistenten Ansatz zu verfolgen.

Lehträtik die digitale Medien und Wertzaugs in westhendenen Soliku und Interiorikationstand und zu westhendenen Soliku und Interiorikationstand und zu unterschiedlichen Zweiden einestzen. Sie entwickeln ihre pädagogischen und didaktischen Methoden beim digital gestützten Unterricht stetig weiter, um die Potenziale digitaler Möglichkelm zu nutzen.

Lehrkräfte, die ein breites Repertoire an flexiblen, umfassenden und effektiven pädagogischen und didaktischen Methoden haben. Sie beraten und unterstützen andere Lehrkräfte systematisch und geben ihr Wissen im Kollegenkreis weiter.

Lehrkräfte, die ein breites Repertoire an flexiblen, umfassenden und effektiven pädagogischen und didaktischen Methoden haben. Sie beraten und unterstützen andere Lehrkräfte systematisch und geben ihr Wissen im Kollegenkreis weiter.





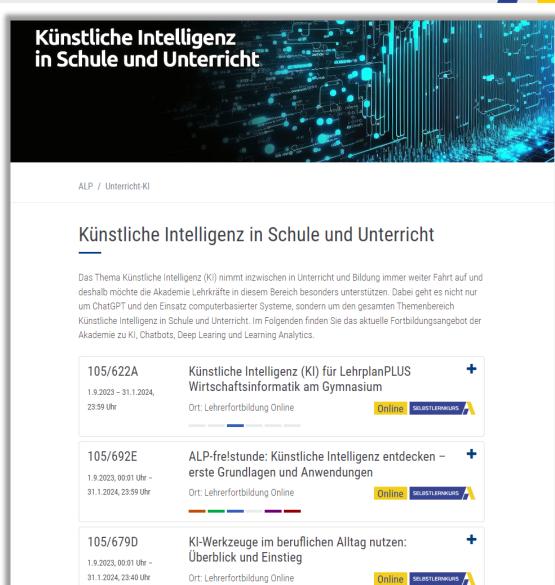
### 17.-19. April 2024 KI in Bildung und Schule - verstehen, diskutieren, nutzen

https://fibs.alp.dillingen.de /?event\_id=345016









https://alp.dillingen.de/themenseiten/unterricht-ki





### Orientierungsrahmen

Bayerisches Staatsministerium für Unterricht und Kultus



Schülerinnen & Schüler -

Eltern -

Lehrkräfte ~

Ministerium -

☆ schule.digital

schule.digital » Orientierungsrahmen Künstliche Intelligenz und Schule

Lernen in der digitalen Welt

Unterrichten in der digitalen Welt

Software- und Hardware-Ausstattung

Datensicherheit an Schulen

Schulentwicklung digital

Pilotversuch Digitale Schule der Zukunft

Medienerziehung in Schule und Elternhaus

#### Orientierungsrahmen Künstliche Intelligenz und Schule

Lernen über Künstliche Intelligenz

Lernen mit Künstlicher Intelligenz

Künstliche Intelligenz und Bewertung von Lernprozessen bzw. Arbeitsergebnissen

Arbeiten mit Künstlicher Intelligenz

### Orientierungsrahmen Künstliche Intelligenz und Schule



© putilov\_denis stock.adobe.com

KI-Technologien haben bereits in vielen alltäglichen Lebensbereichen Einzug gehalten. Ob in Form von Empfehlungsalgorithmen beim Streamen oder Online-Shopping, beim Verwenden der Gesichtserkennung zum Entsperren des Smartphones oder bei der Verwendung eines Smartspeakers.

Wenn Schule ihrer Verantwortung gegenüber jungen Menschen gerecht werden will, muss sie diese gut auf ihre Zukunft vorbereiten: zum einen auf die weitere Ausbildung, zum anderen auf die Arbeitswelt, wie sie sich jetzt und in Zukunft darstellt.

Schülerinnen und Schüler mit den notwendigen Kompetenzen auszustatten, sie im Umgang mit den neuen Technologien zu stärken und ihnen die Fähigkeiten zu vermitteln, die sie brauchen, um sich an zukünftige Entwicklungen anzupassen – das sind Aufgaben einer







https://www.km.bayern.de/schule-digital/orientierungsrahmen-ki-und-

schule.html