

virtuell – vernetzt – mobil

Digitale Spiele in der Lebenswelt von Kindern und Jugendlichen

Sehr geehrte Damen und Herren,

mit großen Fußball-Stars kicken, mit Vögeln Schweine abschießen oder mit der eigenen Gilde feindliche Clans bekriegen – in digitalen Spielen ist nahezu alles möglich. Neue Technologien wie Virtual Reality oder Voice Command ermöglichen dabei ein realistisches und vernetztes Spielerlebnis. Gerade Heranwachsende sind von den vielfältigen und schnell verfügbaren Spielmöglichkeiten an Computer, Tablet und Smartphone fasziniert.

Neue Aspekte digitaler Spiele wie soziale Elemente, aktuelle Geschäftsmodelle oder mobile Verfügbarkeit führen jedoch auch zu Aufklärungs- und Diskussionsbedarf. Problemfelder wie Datenschutz, Kostenfallen oder exzessive Nutzung gewinnen an Relevanz. Andererseits sind digitale Spiele häufig spannend und unterhaltsam und können beispielsweise räumliches und strategisches Denken fördern. Insbesondere Serious Games wecken Hoffnungen auf Lernerfolge.

Grund genug auf der diesjährigen Fachtagung Einblicke in die Welt der digitalen Spiele zu geben, neue Entwicklungen aufzuzeigen, über Chancen zu informieren und die wesentlichen Problemfelder für Kinder und Jugendliche herauszuarbeiten. Darüber hinaus erhalten Sie konkrete Tipps und praktische Anregungen für den reflektierten Umgang mit digitalen Spielen. Eine Ideenbörse und verschiedene Informationsstände bieten die Möglichkeit zur Vertiefung und zum Austausch.

Ich lade Sie herzlich zur Fachtagung des Forums Medienpädagogik ein und freue mich darauf, Sie in der BLM begrüßen zu dürfen.



SIEGFRIED SCHNEIDER
Präsident der BLM

Donnerstag

10.11.2016

10:30 – 16:00 Uhr

Bayerische Landeszentrale
für neue Medien

10:30

Grußwort

- **Siegfried Schneider** Vorsitzender des Forums Medienpädagogik und Präsident der Bayerischen Landeszentrale für neue Medien (BLM)

10:40

Aktuelle Trends: Mobile Apps, Virtual Reality, Social Gaming

- **Marek Brunner** Leiter des Testbereichs der Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK)

11:10

Regeln, Werte und Rollen – Weltbilder in digitalen Spielen

- **Prof. Dr. Jochen Koubek** Professor für Digitale Medien an der Universität Bayreuth

11:40

Exkurs: Jugendmedienschutz

- **Verena Weigand** Bereichsleiterin Medienkompetenz und Jugendschutz der BLM

12:10

Mittagspause

Ideenbörse und Informationsstände im Foyer
Anregungen für die pädagogische Praxis

13:30

Hoffnung Games? Lernpotential von Serious Games, Digital Game Based Learning & Gamification

- **Prof. Dr. Jeffrey Wimmer** Professor am Institut für Medien und Kommunikationswissenschaft (IfMK) an der TU Ilmenau

14:00

Exzessive Nutzung digitaler Spiele

- **Dr. Klaus Wölfling** Psychologischer Leiter der Ambulanz für Spielsucht, Forschung, Lehre, Beratung, Prävention und Therapie, Johannes Gutenberg-Universität Mainz

14:30

Kaffeepause

Ideenbörse und Informationsstände im Foyer

15:00

Datenerhebung, Geschäftsmodelle und Werbung

- **Ramak Molavi** Rechtsanwältin, Bloggerin, Autorin bei iRIGHTSinfo

15:30

Digitale Spiele als Streitfrage: was Eltern bewegt

- **Maja Savasmann** Lehrerin, Referentin des Medienpädagogischen Referentennetzwerks Bayern

Ende der Veranstaltung gegen 16:00 Uhr

Moderation der Fachtagung

- **Dr. Erich Jooß** Vorsitzender des Medienrats der BLM

Anmeldung

An der **22. Fachtagung des Forums Medienpädagogik der BLM** am 10. November 2016 nehme ich gerne teil.

per Fax (089) 63808-290

Name

Vorname

Firma bzw. Tätigkeit

Telefon

E-Mail

Wir wollen die Umwelt schonen und Papier sparen! Daher laden wir Sie in Zukunft gerne per E-Mail ein.*

Datum

Unterschrift

Ich möchte zu weiteren medienpädagogischen
Veranstaltungen der BLM eingeladen werden.

Ich benötige eine Teilnahmebestätigung

ja

nein

Die Anmeldung ist auch möglich per E-Mail an
henriette.zeman@blm.de oder im Internet über
die Website **www.medienpuls-bayern.de**

Die Teilnahme ist kostenfrei. Die vorherige Anmeldung ist
erforderlich. Wir bitten um Verständnis, dass die Teilnehmer-
anzahl auf 120 begrenzt ist. Die Anmeldungen werden in
der Reihenfolge ihres Eingangs berücksichtigt.

* Bei Angabe Ihrer E-Mail-Adresse erhalten Sie Einladungen für Veranstaltungen der BLM
zukünftig per E-Mail. Ihre Daten werden nicht an Dritte weitergegeben.



Anfahrt zum Veranstaltungsort

Bayerische Landeszentrale für neue Medien
Heinrich-Lübke-Straße 27, 81737 München

Mit öffentlichen Verkehrsmitteln zur BLM

- **U-Bahn** Linie U 5 bzw. U 7, Haltestelle Neuperlach-Zentrum
- **Bus** Linie 55 vom Ostbahnhof, Haltestelle Wilhelm-Hoegner-Straße
- **vom Flughafen** S 8 bis Ostbahnhof, dann Bus Linie 55 bis Wilhelm-Hoegner-Straße oder U 5 bis Neuperlach-Zentrum

Mit dem Auto zur BLM

- **aus der Innenstadt** über Ständlerstraße an der Abfahrt Quiddestraße/Heinrich-Lübke-Straße rechts ab, dann links

Veranstalter

Bayerische Landeszentrale für neue Medien

Leitung

Verena Weigand
Jutta Baumann

Organisation

Katja Weilbach

Kontakt Tel. (089) 63808-289, Fax (089) 63808-290
katja.weilbach@blm.de

Die Fachtagung wurde nach Prüfung des Bayerischen
Staatsministeriums für Bildung und Kultus, Wissenschaft
und Kunst in das Fortbildungsportal FIBS aufgenommen.
Eine Freistellung vom Unterricht kann erteilt werden.

BLM

Bayerische
Landeszentrale für
neue Medien



22. Fachtagung des
Forums Medienpädagogik
der BLM

10. November 2016

VIRTUELL VERNETZT MOBIL

**Digitale Spiele
in der Lebenswelt
von Kindern
und Jugendlichen**

