



Geld im Spiel?

Monetarisierung von Computerspielen

Die Online-Veranstaltung „Geld im Spiel? Monetarisierung von Computerspielen“ der Bayerischen Landeszentrale für neue Medien (BLM) befasst sich mit aktuellen Entwicklungen und Herausforderungen von Erlösmodellen in digitalen Spielen.

In-Game-Shops, Pay-to-Win-Mechanismen oder Glücksspielähnliche Elemente – verschiedene ökonomische Strukturen wurden von Prof. Dr. Jochen Koubek, Professor für Digitale Medien an der Universität Bayreuth, im Auftrag der BLM untersucht. Im Mittelpunkt der Veranstaltung steht die Vorstellung der Ergebnisse der Untersuchung. In den Spotlights zu „Konvergenz von Gaming und Gambling“ und „Dark Patterns“ beleuchten zwei Experten weitere Aspekte rund um das Thema Monetarisierung in Games. Damit will die BLM einen Beitrag zur gegenwärtigen Debatte über aktuelle Trends im Gaming-Bereich leisten und Fragen, die sich daraus für die Medienkompetenz eines jeden Einzelnen, die pädagogische Praxis und den Jugendmedienschutz, aber auch für die Anbieterseite ergeben, diskutieren.

Teilnehmende können die Veranstaltung im Livestream verfolgen und sich über Slido mit Fragen beteiligen. Eine Anmeldung über die Website der BLM (www.blm.de/geld-im-spiel) im Vorfeld ist erforderlich. Den Link zum Stream und zu Slido erhalten die Teilnehmenden kurz vor der Veranstaltung per E-Mail. Die Veranstaltung ist öffentlich.

Donnerstag
26.11.2020
14:00 – 15:15 Uhr
Online-Veranstaltung

14:00 **Grußwort**

Siegfried Schneider

Präsident der Bayerischen Landeszentrale für neue Medien (BLM)

14:05 **Präsentation der Expertise:**

Monetarisierung von Computerspielen

Prof. Dr. Jochen Koubek

Professor für Digitale Medien an der Universität Bayreuth

14:40 **Spotlight 1: Konvergenz von Gaming und Gambling**

Dr. Ingo Fiedler

Leiter des Arbeitsbereichs Glückspielforschung an der Fakultät für Wirtschafts- und Sozialwissenschaften, Universität Hamburg

14:50 **Spotlight 2: Dark Patterns**

Quirin Weinzierl, LL.M. (Yale)

Projektkoordinator des Verbundprojekts „Dark Pattern Detection Project“ der informatischen Fakultät der Universität Heidelberg und dem Deutschen Forschungsinstitut für öffentliche Verwaltung in Speyer

15:00 **Nachgefragt: Diskussion der Ergebnisse**

■ **Prof. Dr. Jochen Koubek**

Professor für Digitale Medien an der Universität Bayreuth

■ **Verena Weigand**

Bereichsleiterin Medienkompetenz und Jugendschutz der BLM

Online-Fragerunde über Slido

Ende der Veranstaltung gegen 15:15 Uhr

Moderation der Online-Veranstaltung

Petra Fröhlich

Chefredakteurin von GamesWirtschaft

